



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL  
PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.

# **Campeonato Municipal de Bochas**

## **Regulamento Bochas 2024**



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.

**Prefeitura Municipal de Jacutinga**  
**Secretaria Municipal de Cultura Esporte e Turismo - CMD**  
**Campeonato Municipal de Bochas – 2024**

**Parágrafo 1º**-Todas as equipes serão consideradas conhecedoras das regras sul americana de bochas;

**Parágrafo 2º**-As equipes ao participam desta competição estarão aceitando o presente regulamento e passíveis das sanções nele imposto;

**Parágrafo 3º**-Será permitido por equipe à inscrição de 20 atletas (Maximo);

**Parágrafo 4º** - Poderá participar do Campeonato Municipal o atleta vinculado com o Município de Jacutinga; título de eleitor a 6 meses no município trabalhar , morar idem e talão de produtor também a 6 meses no município. E será permitido três jogadores de fora do município mas que façam divisa com o município.

**Parágrafo 5º** – O atleta inscrito em duas equipes pode ter seu nome riscado de uma equipe desde que a mesma aceite liberá-lo para disputar o Campeonato Municipal de Bochas.

**Parágrafo 6º**-As partidas acontecerão no sábado à tarde com início às 13h30min, com tolerância de 15 minutos para a primeira partida e 10 minutos para as demais;

**Parágrafo 7º**-A equipe não comparecendo a esses horários perdera os pontos da partida revertendo ao seu adversário e a equipe será suspensa por 365 dias, exceto os jogadores que assinaram a sumula do jogo, em todas as modalidades esportivas organizadas pelo CMD;

**Parágrafo 8º** Cada equipe poderá inscrever no mínimo 12 jogadores e no máximo ate 20 jogadores sendo que no trio poderão ser efetuadas duas substituições durante o jogo;

**Parágrafo 9º**-Poderá inscrever atletas até o dia 31/01/2024, depois não será mais aceito inscrições de atletas;

**Parágrafo 10º**-Todos os jogos serão ate 12 pontos;

**Parágrafo 11º**-Cada equipe devera deixar um cheque calção ou nota promissória no valor de R\$3000,00 reais e a inscrição será gratuita;



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

**Parágrafo 12º**-Qualquer irregularidade observada pelo arbitro devera constar em sumula;

**Parágrafo 13º**-Os jogadores e integrantes das equipes que se manifestarem de forma grosseira e gestos que posam ser interpretados como falta de respeito ou efetuar qualquer outro ato, ofensa, antes durante e depois das partidas aos seus companheiros de equipe, jogadores adversários, arbitro e integrantes do CMD, serão PENALIZADOS conforme prevê o CBJD e junta disciplinar do CMD;

**Parágrafo 14º**-As sumulas da partida realizada ou não, deverão ser assinadas pelo arbitro e pelos jogadores e entregue ao CMD até a Quarta-feira seguinte ao jogo, podendo sofrer uma punição pela não entrega;

**Parágrafo 15º**-O CMD poderá alterar datas e horários das partidas, bem como suspender ou cancelar sem prejuízo aos participantes, salvo aconteça alguns destes fatos, onde os envolvidos sofrerão as punições cabíveis:

### **DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Art. 1º**-Confronto direto (somente entre duas equipes);

**Art. 2º**-Maior número de bochas feitas;

**Art. 3º**-menor número de bochas sofridas;

### **DA SUSPENSÃO DE PARTIDA**

**Art. 1º**-Falta de garantia apontada pelo árbitro;

**Art. 2º**- Conflitos ou distúrbios graves entre jogadores ou dirigentes que afetem a continuação do jogo;

**Art. 3º**-Estado da cancha que coloque em risco a integridade física dos atletas;



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

**CMD**

**Parágrafo 1º**-O CMD órgão promotor do campeonato, não se responsabiliza pelos acidentes que venham a ocorrer com os participantes, nas partidas, locais da partida ou em trânsito;

**Art. 1º**-Os casos omissos a este regulamento, bem como, as penalidades a serem impostas, serão analisadas e julgadas pelo CMD embasados em regulamentos superiores;

**Art. 2º**-A premiação será entregue na cancha em que a equipe campeã escolher, com data e horário a ser combinado juntamente com o CMD.

**REGRAS BÁSICAS DO JOGO**

**Art. 1º** - Se o atleta jogar a bocha trocada será devolvida e uma bocha da sua equipe será queimada, não havendo a regra da vantagem neste caso;

**Art. 2º** - O balim queimado três vezes consecutivas será colocado pelo juiz no meio da cancha a 70 cm da risca do livre;

**Art. 3º** - Quando o jogador chegar a interferir intencionalmente na trajetória de uma bocha lançada ou qualquer bocha em movimento será penalizado com 06 (seis) pontos na partida.

**Art. 4º**-Se o tiro a bocha sair da cancha e retornar atingindo o balim em movimento a jogada será anulada;

**Art. 5º** - Toda bocha apanhada que sair do livre volta ao fundo da cancha em linha reta de onde ela parou (exceto se o balim ficar no livre);

**Art. 6º** - Toda bocha ou balim que estiverem na tábua (cabeceira) e forem por ela deslocadas, valerá aonde ela parou exceto se a bocha voltar para o livre ai ela voltara para a sua marcação.

**Art. 7º** - A torcida de vera fazer silencio momento em que o atleta pegar a bocha na mão;

**Art. 8º** - Cada equipe deverá ser dirigida por um Capitão. Somente ele poderá decidir a jogada do aceito. Entende-se que o Capitão é o encarregado (dentro da cancha) de dirigir o jogo de sua equipe e será o responsável por qualquer incidente que possa produzir-se durante o desenvolvimento da partida. O Capitão tem, também, a obrigação de zelar por seus



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

jogadores para que estes cumpram com seus deveres de esportistas e com as normas deste Regulamento.

**Art. 9º** - Se o jogador sair da cancha e não retornar antes que o balim seja lançado serão anuladas suas 02 (duas) bochas, podendo regressar na jogada seguinte, se estiver presente antes que o balim seja lançado.

**Art. 10º** - O jogador que for substituído não poderá voltar ao jogo, e o jogador que entrou na cancha este não poderá ser substituído, respeitando o limite de máximo de 2 substituições por trio.

**Art. 11º** - As bochas poderão ser medidas em qualquer momento, desde que solicitado pelo capitão da equipe uma vez que o Árbitro tenha dado seu parecer, o mesmo é inapelável e este não terá a obrigação de medir novamente.

**Art. 12º** - Se, como conseqüência de uma jogada regular ou por deficiências que possam ter as canchas, o balim ficar colocado debaixo das tábuas ou ficar preso nelas, de maneira que toda asua circunferência não se encontre dentro da cancha, a jogada será anulada. Da mesma maneira se procederá se o balim ficar afundado, mais de 50% (cinquenta por cento), no piso da cancha; se o mesmo acontecer com uma bocha, esta será retirada da cancha, sendo válidos os efeitos produzidos.

**Art. 13º** - Se o bolim ou bocha, no seu percurso, forem desviados pelo árbitro, jogador, ou ajudante de cancha , serão lançados novamente. Caso uma bocha lançada atinja uma ou maisbochas e, como conseqüência do impacto, estas, a lançada e outras bochas forem tocadas ou desviadas pelo árbitro, jogador, ou ajudante de cancha , desde que não haja intencionalidade,permanecerão onde se detiverem. Se for o bolim, a jogada (mão) será anulada. Em todos os casos, se for intencional, será aplicado o Artigo 3º.

**Art. 14º** - Toda bocha lançada no tiro devera atingir 24 centímetros da bocha marcada para ajogada ser válida.

**Art.15º** - Quando o jogador for atirar a bocha ele não poderá pisar no risco de atirar se o mesmo atingir o risco a bocha será queimada.