



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL  
PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.

# **Campeonato Municipal de Bochas**

## **Regulamento Bochas 2023**



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.

**Prefeitura Municipal de Jacutinga**  
**Secretaria Municipal de Cultura Esporte e Turismo - CMD**  
**Campeonato Municipal de Bochas – 2023**

**Parágrafo 1º**-Todas as equipes serão consideradas conhecedoras das regras sul americana de bochas;

**Parágrafo 2º**-As equipes ao participam desta competição estarão aceitando o presente regulamento e passíveis das sanções nele imposto;

**Parágrafo 3º**-Será permitido por equipe à inscrição de 20 atletas (Maximo);

**Parágrafo 4º** - Poderá participar do Campeonato Municipal o atleta vinculado com o Município de Jacutinga; título de eleitor a 6 meses no município trabalhar , morar idem e talão de produtor também a 6 meses no município. E será permitido três jogadores de fora do município mas que façam divisa com o município.

**Parágrafo 5º** – O atleta inscrito em duas equipes pode ter seu nome riscado de uma equipe desde que a mesma aceite liberá-lo para disputar o Campeonato Municipal de Bochas.

**Parágrafo 6º**-As partidas acontecerão no sábado à tarde com início às 13h30min, com tolerância de 15 minutos para a primeira partida e 10 minutos para as demais;

**Parágrafo 7º**-A equipe não comparecendo a esses horários perdera os pontos da partida revertendo ao seu adversário e a equipe será suspensa por 365 dias, exceto os jogadores que assinaram a sumula do jogo, em todas as modalidades esportivas organizadas pelo CMD;

**Parágrafo 8º** Cada equipe poderá inscrever no mínimo 12 jogadores e no máximo ate 20 jogadores sendo que no trio poderão ser efetuadas duas substituições durante o jogo;

**Parágrafo 9º**-Poderá inscrever atletas até o dia 17/03/2023, depois não será mais aceito inscrições de atletas;

**Parágrafo 10º**-Todos os jogos serão ate 12 pontos;

**Parágrafo 11º**-Cada equipe devera deixar um cheque calção ou nota promissória no valor de R\$3000,00 reais e a inscrição será gratuita;



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

**Parágrafo 12º**-Qualquer irregularidade observada pelo arbitro devera constar em sumula;

**Parágrafo 13º**-Os jogadores e integrantes das equipes que se manifestarem de forma grosseira e gestos que posam ser interpretados como falta de respeito ou efetuar qualquer outro ato, ofensa, antes durante e depois das partidas aos seus companheiros de equipe, jogadores adversários, arbitro e integrantes do CMD, serão PENALIZADOS conforme prevê o CBJD e junta disciplinar do CMD;

**Parágrafo 14º**-As sumulas da partida realizada ou não, deverão ser assinadas pelo arbitro e pelos jogadores e entregue ao CMD até a Quarta-feira seguinte ao jogo, podendo sofrer uma punição pela não entrega;

**Parágrafo 15º**-O CMD poderá alterar datas e horários das partidas, bem como suspender ou cancelar sem prejuízo aos participantes, salvo aconteça alguns destes fatos, onde os envolvidos sofrerão as punições cabíveis:

### **DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Art. 1º**-Confronto direto (somente entre duas equipes);

**Art. 2º**-Maior número de bochas feitas;

**Art. 3º**-menor número de bochas sofridas;

### **DA SUSPENSÃO DE PARTIDA**

**Art. 1º**-Falta de garantia apontada pelo árbitro;

**Art. 2º**- Conflitos ou distúrbios graves entre jogadores ou dirigentes que afetem a continuação do jogo;

**Art. 3º**-Estado da cancha que coloque em risco a integridade física dos atletas;

**CMD**



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

**Parágrafo 1º**-O CMD órgão promotor do campeonato, não se responsabiliza pelos acidentes que venham a ocorrer com os participantes, nas partidas, locais da partida ou em trânsito;

**Art. 1º**-Os casos omissos a este regulamento, bem como, as penalidades a serem impostas, serão analisadas e julgadas pelo CMD embasados em regulamentos superiores;

**Art. 2º**-A premiação será entregue na cancha em que a equipe campeã escolher, com data e horário a ser combinado juntamente com o CMD.

### **REGRAS BÁSICAS DO JOGO**

**Art. 1º** - Se o atleta jogar a bocha trocada será devolvida e uma bocha da sua equipe será queimada, não havendo a regra da vantagem neste caso;

**Art. 2** - O balim queimado três vezes consecutivas será colocado pelo juiz no meio da cancha a 70 cm da risca do livre;

**Art. 3º** - Quando o jogador chegar a interferir intencionalmente na trajetória de uma bocha lançada ou qualquer bocha em movimento será penalizado com 06 (seis) pontos na partida.

**Art. 4º**-Se o tiro a bocha sair da cancha e retornar atingindo o balim em movimento a jogada será anulada;

**Art. 5º** - Toda bocha apanhada que sair do livre volta ao fundo da cancha em linha reta de onde ela parou (exceto se o balim ficar no livre);

**Art. 6º** - Toda bocha ou balim que estiverem na tábua (cabeceira) e forem por ela deslocadas, valerá aonde ela parou exceto se a bocha voltar para o livre ai ela voltara para a sua marcação.

**Art. 7º** - A torcida devera fazer silencio momento em que o atleta pegar a bocha na mão;

**Art. 8º** - Cada equipe devera ser dirigida por um Capitão. Somente ele podera decidir a jogada do aceito. Entende-se que o Capitão é o encarregado (dentro da cancha) de dirigir o jogo de sua equipe e será o responsável por qualquer incidente que possa produzir-se durante o desenvolvimento da partida. O Capitão tem, também, a obrigação de zelar por seus



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE JACUTINGA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.**

jogadores para que estes cumpram com seus deveres de esportistas e com as normas deste Regulamento.

**Art. 9º** - Se o jogador sair da cancha e não retornar antes que o balim seja lançado serão anuladas suas 02 (duas) bochas, podendo regressar na jogada seguinte, se estiver presente antes que o balim seja lançado.

**Art. 10º** - O jogador que for substituído não poderá voltar ao jogo, e o jogador que entrou na cancha este não poderá ser substituído, respeitando o limite de máximo de 2 substituições por trio.

**Art. 11º** - As bochas poderão ser medidas em qualquer momento, desde que solicitado pelo capitão da equipe uma vez que o Árbitro tenha dado seu parecer, o mesmo é inapelável e este não terá a obrigação de medir novamente.

**Art. 12º** - Se, como consequência de uma jogada regular ou por deficiências que possam ter as canchas, o balim ficar colocado debaixo das tábuas ou ficar preso nelas, de maneira que toda a sua circunferência não se encontre dentro da cancha, a jogada será anulada. Da mesma maneira se procederá se o balim ficar afundado, mais de 50% (cinquenta por cento), no piso da cancha; se o mesmo acontecer com uma bocha, esta será retirada da cancha, sendo válidos os efeitos produzidos.

**Art. 13º** - Se o bolim ou bocha, no seu percurso, forem desviados pelo árbitro, jogador, ou ajudante de cancha, serão lançados novamente. Caso uma bocha lançada atinja uma ou mais bochas e, como consequência do impacto, estas, a lançada e outras bochas forem tocadas ou desviadas pelo árbitro, jogador, ou ajudante de cancha, desde que não haja intencionalidade, permanecerão onde se detiverem. Se for o bolim, a jogada (mão) será anulada. Em todos os casos, se for intencional, será aplicado o Artigo 3º.

**Art. 14º** - Toda bocha lançada no tiro devera atingir 24 centímetros da bocha marcada para a jogada ser válida.

**Art.15º** - Quando o jogador for atirar a bocha ele não poderá pisar no risco de atirar se o mesmo atingir o risco a bocha será queimada.